

## DAFTAR REFERENSI

- [1] C. Rachmijati, "Penggunaan Internet Sebagai Optimalisasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris (Program Pengabdian Pada Masyarakat Di Desa Margaluyu Kecamatan Cipendeuy)," *Abdimas Siliwangi*, vol. 1, no. 2, p. 61, 2018, doi: 10.22460/as.v1i2p61-74.106.
- [2] Intan Trivena Maria Daeng, N. . Mewengkang, and E. R. Kalesaran, "91161-ID-penggunaan-smartphone-dalam-menunjang-ak," *e-journal "Acta Diurna,"* vol. 1, no. 1, pp. 1–15, 2017.
- [3] Putra, "PENGERTIAN ANDROID: Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android OS," *Salamadian.Com,* 2019. <https://salamadian.com/pengertian-android/>.
- [4] D. Tanaya, "Hubungan Smartphone Addiction Dengan Prokrastinasi Akademik Pada Siswa / Siswi Pengguna Smartphone Di Sma N 105 Jakarta," *J. Educ. Soc. Stud.*, pp. 1–25, 2017.
- [5] D. Koswara and A. Agustinus, "DENGAN TEKNOLOGI NFC PADA SMARTPHONE ANDROID," vol. 16, no. 3, pp. 275–281, 2017.
- [6] D. Android, "Membuat Apa Saja di Android," *Developer Android*, 2020. [ttp://developer.android.com/about/versions/index.html](http://developer.android.com/about/versions/index.html).
- [7] F. B. Zulmi, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pegawai Berprestasi Pada Badan Kepegawaian Daerah (BKD) Binjai Menggunakan Metode Profile Matching Berbasis Android." 2019.
- [8] D. Android, "Codenames, Tags, and Build Numbers," p. 1, 2021, [Online]. Available: <https://source.android.com/setup/start/build-numbers>.
- [9] B. T. Mahardika, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Masjid Berbasis Web ( Studi Kasus : Yayasan Masjid Darul Maarif Daaima Jakarta )," pp. 1–12, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.urindo.ac.id/index.php/TI/article/view/307>.
- [10] M. Iqbal, G. I. Marthasari, and I. Nuryasin, "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan aplikasi Darurat Berbasis Android," *J. Repos.*, vol. 2, no. 2, p. 201, 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i2.221.
- [11] Y. Arifin, B. Handoko, and V. K. Nurtanio, "Aplikasi Game Quiz Animals

- Berbasis Windows 8,” *ComTech Comput. Math. Eng. Appl.*, vol. 4, no. 2, p. 757, 2013, doi: 10.21512/comtech.v4i2.2509.
- [12] Alexandrome Lawrance, “API: Pengertian, Fungsi, dan Cara Kerjanya,” *NIAGAHOSTER*, 2020. <https://www.niagahoster.co.id/blog/api-adalah/>.
- [13] M. Seminar and K. Praktek, “Perancangan Database Untuk Aplikasi Sistem Informasi Absensi,” pp. 15–23, 2013.
- [14] E. S. Laksono and I. H. Al Amin, “Penerapan NoSQL Pada Portal Berita Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode First In First Out,” *Pros. SENDI\_U 2019*, pp. 978–979, 2019.
- [15] R. Juliarto, “Apa itu Firebase? Pengertian, Jenis-Jenis, dan Fungsi Kegunaannya,” *Dicoding*, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-firebase-pengertian-jenis-jenis-dan-fungsi-kegunaannya/>.
- [16] Y. Husain, “Rancang Bangun Aplikasi Al-Qur ’ an Dan Jadwal Solat Berbasis Android,” pp. 1–10.
- [17] D. Rizky, “Mengenal Prototyping,” *DOT Intern*, 2019. <https://medium.com/dot-intern/sdlc-metode-prototype-8f50322b14bf>.
- [18] M. M. Zaki and N. Zainal, “Fitri Tomyam Seafood Menu Order Android Mobile Application,” vol. 2, no. 1, pp. 161–173, 2021.
- [19] L. Marlinda, A. Hermawan, and A. Fauzi, “Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Online Menggunakan Metode Waterfall,” *Edik Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 20–27, 2019, doi: 10.22202/ei.2019.v6i1.3634.
- [20] A. Amarudin and A. Sofiandri, “Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, p. 51, 2018, doi: 10.33365/jtk.v12i2.148.